OFERTA HANDLOWA

OBÓZ HEROSÓW

AUTORSKI PROGRAM FABULARNY
W ŚWIECIE MITOLOGII I QUATRONUM

L27-LOHH7

ŚWIAT HEROSÓW CZEKA

Autorska historia, której uczestnik staje się częścią.

Wyobraź sobie obóz nad jeziorem, który dla większości jest tylko kolejnym miejscem na mapie. Ty szybko odkrywasz, że za jego granicami zaczyna się zupełnie inny świat. Bogowie obserwują, mityczne stworzenia przestają należeć wyłącznie do legend, a stare przepowiednie mogą dotyczyć właśnie tych, którzy odważyli się tu przyjechać. Każda misja odsłania kolejną część historii, każdy trening przygotowuje Cię na nowe wyzwania, a podejmowane decyzje pokazują, jakim Herosem możesz się stać.

Obserwowaliśmy Cię od dawna.
Teraz nadszedł czas, by zmierzyć się z przeznaczeniem.



Grafika poglądowa, wygenerowana przy użyciu AI.

Obóz Herosów to autorski program fabularny Quatronum dla dzieci i młodzieży, łączący świat mitologii i fantasy, twórcze zajęcia, ruch, zagadki, aktywności terenowe oraz opowieść rozwijającą się przez cały turnus. Odkryj swoją boską cząstkę, sprawdź się podczas misji i zobacz, dokąd zaprowadzi Cię historia.

DLA KOGO JEST OBÓZ HEROSÓW?

NIE MUSISZ ZNAĆ GREKI.
WYSTARCZY, ŻE MASZ OCHOTĘ NA PRZYGODĘ.

Obóz Herosów jest przeznaczony dla dzieci i młodzieży w wieku 8-18 lat, które chcą spędzić wakacje inaczej niż zwykle - zanurzyć się w świecie mitów, stać się częścią opowieści i razem z innymi uczestnikami podejmować wyzwania przygotowane przez los.



Grafika poglądowa, wygenerowana przy użyciu AI.

W programie mogą uczestniczyć dzieci od 8 roku życia, samodzielne w zakresie podstawowych codziennych czynności, w tym higieny osobistej, jedzenia i ubierania się. Uczestnictwo wymaga również spełnienia warunków określonych w dokumentach Organizatora.

TO MIEJSCE DLA CIEBIE, JEŚLI:

KOCHASZ ŚWIAT MITÓW I FANTASY - Bogowie, potwory, mityczne stworzenia i wielkie historie natychmiast uruchamiają Twoją wyobraźnię.

CHCESZ POZNAĆ OBOZOWE ŻYCIE - Dni na świeżym powietrzu, ogniska, kajaki, turnieje i odpoczynek nad jeziorem brzmią jak prawdziwe wakacje.

LUBISZ ZAGADKI I TAJEMNICE - Szyfry, ukryte wiadomości, przepowiednie i łamigłówki są dla Ciebie zaproszeniem do działania.

LUBISZ DZIAŁAĆ Z INNYMI - Sojusze, wspólne misje i czas spędzony razem tworzą mnóstwo okazji do współpracy i nowych znajomości.

MASZ W SOBIE KREATYWNOŚĆ - Chcesz tworzyć, konstruować, eksperymentować i zostawić własny ślad w historii Herosów.

SZUKASZ SWOJEGO MIEJSCA - Nie musisz być mistrzem szermierki, łucznictwa ani znawcą mitologii. Przyjedź i sprawdź, jakie talenty możesz w sobie odkryć.

MYŚLAŁEŚ, ŻE MITY TO TYLKO OPOWIEŚCI?
BOGOWIE MAJĄ DLA CIEBIE INNE PLANY.

WAKACJE 2027

WYBIERZ SWOJĄ HISTORIĘ

Jeden turnus. Jedno miejsce. Jedna niezwykła opowieść.

09.08-20.08.2027 • OŚRODEK HARTEK

„PRZEPOWIEDNIA TRZYNASTEGO HEROSA”

Kod turnusu: [L27-LOHH7]

Czas trwania: **11 noclegów**

Zakwaterowanie: **w domkach 4-6 osobowych**

3599 zł
ZA UCZESTNIKA / TURNUS



nocleg nad jeziorem • pełne wyżywienie • autorski program

fabularny • opieka kadry • pakiet Herosa • niezapomniane wrażenia

Liczba miejsc ograniczona.
Rezerwacja wymaga 500 zł zadatku (do 5 dni roboczych).
Pozostała kwota płatna najpóźniej 30 dni przed rozpoczęciem turnusu.

POCZĄTEK PRZYGODY

OBÓZ BUDZI SIĘ DO ŻYCIA

Po przyjeździe szybko okazuje się, że to nie jest zwykły obóz nad jeziorem. Świat znany dotąd z mitów zaczyna przenikać do rzeczywistości, a uczestnicy stają się częścią historii, która będzie rozwijać się przez cały turnus. Bogowie obserwują ich czyny. Misje prowadzą do kolejnych odkryć. Treningi przygotowują do wyzwań, których charakter nie zawsze można przewidzieć. Nie ma tu artefaktu, który z góry określa Twoje miejsce. Uznanie trzeba zdobyć. To, kim staniesz się podczas turnusu, zależy od Twoich decyzji, talentów, odwagi i tego, jak poradzisz sobie z tym, co przygotował dla Ciebie los.

HEROSI

Uczestnicy, którzy rozwijają swoje talenty i wspólnie przeżywają historię.

MISJE

Zadania, zagadki i wydarzenia prowadzące przez fabułę turnusu.

BOGOWIE I OPIEKUNOWIE

Postacie świata opowieści oraz kadra prowadząca uczestników przez program.

Przyjeżdżasz jako uczestnik.

Pierwszego wieczoru wkraczasz do świata Herosów.

Bogowie zaczynają obserwować Twoje czyny.

To, kim się staniesz, zależy od Ciebie.

PROGRAM

WARSZTAT RZEMIOSŁA I ARENA HEROSA

Pomysł, cierpliwość i własne ręce potrafią stworzyć niezwykłe rzeczy.

Sprawność, refleks i odwaga przydają się nie tylko w mitach.

ZAJĘCIA TKACKIE

Praca z materiałem, wzorem i prostymi technikami tkackimi rozwijająca precyzję i kreatywność.

FECHTUNEK

Trening podstaw walki mieczem z wykorzystaniem bezpiecznego sprzętu treningowego.

ZAJĘCIA KONSTRUKTORSKIE

Projektowanie i budowanie własnych konstrukcji inspirowanych światem mitów i wynalazców.

ŁUCZNICTWO

Nauka podstaw prawidłowej postawy, celowania i bezpiecznego posługiwania się łukiem.

PRACOWNIA TWÓRCZA

Autorskie zajęcia manualne, podczas których uczestnicy wykonują przedmioty i artefakty związane z obozową historią.

SIATKÓWKA

Drużynowa aktywność sportowa łącząca ruch, współpracę i zdrową rywalizację.

PROGRAM

SPRYT, TAKTYKA I MĄDROŚĆ GODNA HEROSA

Najgroźniejsze potwory nie zawsze pokonuje się mieczem.

Czasem potrzebny jest spryt, czasem wiedza, a czasem plan, którego przeciwnik się nie spodziewa. Herosi uczą się obserwować otoczenie, podążać za śladami, łamać szyfry, poznawać mitologiczne historie i wspólnie podejmować decyzje. Każda zagadka, misja i terenowe wyzwanie stają się treningiem umysłu przed tym, co może czekać dalej.

ZAJĘCIA TERENOWE

Aktywności i misje realizowane w terenie, wykorzystujące obserwację, orientację i współpracę.

TROPIENIE

Odczytywanie śladów i wskazówek oraz wykorzystywanie ich podczas zadań fabularnych.

KRYPTOGRAFIA

Szyfry, zakodowane wiadomości i sztuka odkrywania ukrytych informacji.

TAKTYKA

Planowanie działań, przewidywanie konsekwencji i podejmowanie decyzji w zadaniach zespołowych.

LOGIKA

Łamigłówki, zagadki i wyzwania wymagające nieszablonowego myślenia.

MITOLOGIA

Poznawanie opowieści o bogach, herosach i mitycznych stworzeniach oraz odkrywanie symboli, historii i wierzeń świata antycznego.

NIE WSZYSTKO JEST TRENINGIEM

Historia trwa również po zakończeniu zajęć.

NOCNE MISJE
Wieczorne i nocne zadania rozwijające kolejne wątki obozowej historii.

TURNIEJ SIATKÓWKI
Drużynowa rywalizacja sportowa i okazja do wspólnej zabawy.

OGNISKA
Klasyczny element obozowego życia - wspólny czas, rozmowy i odpoczynek po całym dniu przygód.

WIECZORNE GRY TERENOWE
Zespołowe zadania i zabawy realizowane po zmroku.

KONKURSY WOKALNE I TANECZNE
Scena dla uczestników, którzy chcą pokazać energię, talent i kreatywność.

DYSKOTEKI POD GWIAZDAMI
Wieczorna zabawa w prawdziwie wakacyjnym, obozowym klimacie.

WIELKI FINAŁ
Misje i wydarzenia prowadzą do zakończenia historii rozgrywanej podczas turnusu.

PO MISJI PRZYCHODZI CZAS NA ODPOCZYNEK

Bo wakacyjny obóz to nie tylko wyzwania. Po treningach, wyprawach i fabularnych misjach Herosi mogą zwolnić tempo, odpocząć i korzystać z lata. Jezioro staje się miejscem regeneracji, zabawy i wspólnego spędzania czasu przed kolejnymi wyzwaniami.

KAJAKI - Wspólne wyprawy kajakowe i możliwość spojrzenia na obozową krainę z perspektywy jeziora.

KĄPIELE W JEZIORZE - Czas na pływanie, wodną zabawę i ochłodę podczas ciepłych letnich dni.

REGENERACJA NA SŁOŃCU - Chwila bez misji, zagadek i pościgów. Czas na odpoczynek nad jeziorem i nabranie sił przed dalszą przygodą.

OBOZOWA STREFA SPA - Odrobina obozowego luksusu i spokojniejsza forma wypoczynku dla Herosów po intensywnym dniu.



Aktywności wodne i plenerowe realizowane są z uwzględnieniem warunków pogodowych, zasad bezpieczeństwa oraz możliwości ośrodka.

PAKIET HEROSA

NIEZBĘDNE ZAOPATRZENIE HEROSA

Każdy uczestnik otrzymuje:

- specjalnie zaprojektowaną koszulkę obozową
- koszulkę z motywem zbroi Herosa
- świadectwo ukończenia Obozu Herosów
- przypinka z symbolem antycznego opiekuna
- kolekcjonerską torbę Quatronum z logo
- unikalny naszyjnik do zbierania odznak herosów
- pamiątkowe zdjęcie



Materiały potrzebne do realizacji programu zapewnia Organizator.

PRZYGODA, KTÓRA ROZWIJA

UCZYMY PRZEZ DZIAŁANIE

Trening wymaga wytrwałości. Misje - współpracy.
Zagadki - logicznego myślenia. Rzemiosło - kreatywności.

Program Obozu Herosów został przygotowany tak, aby poprzez fabułę, aktywność i zabawę rozwijać umiejętności przydatne daleko poza światem mitologii.

KREATYWNOŚĆ

MYŚLENIE NIESZABLONOWE

KOMUNIKACJA

PRACA ZESPOŁOWA

SAMODZIELNOŚĆ

SPRAWNOŚĆ FIZYCZNA

SZTUKA KOMPROMISU

LOGIKA I TAKTYKA

Każdego dnia uczestników czeka aż 6 godzin pełnych przygód, wyzwań i niezwykłych zajęć oraz 1,5 godziny programu wieczornego.

Osadzenie zajęć w świecie mitologii i fantasy sprawia, że zdobywanie nowych umiejętności staje się naturalną częścią przygody. Uczestnicy uczą się poprzez działanie, współpracę, eksperymentowanie i rozwiązywanie problemów.

OŚRODEK CZĘŚCIĄ OPOWIEŚCI

Kompleks wypoczynkowy Hartek: położony jest bezpośrednio nad Jeziorem Hartowieckim, w otoczeniu Welskiego Parku Krajobrazowego. Blisko 3 hektary ogrodzonego i nadzorowanego terenu, otoczonego lasami i wodą, tworzą idealną przestrzeń dla letniego Obozu Herosów.



Zakwaterowanie: uczestnicy mieszkają w domkach letniskowych, w 4-6 osobowych pokojach lub „studiach". W każdym znajduje się łazienka. Wyposażone są w łóżka (w tym możliwe dostawki i wersalki), szafę, stolik, krzesło i gniazdko elektryczne. O miejscu zakwaterowania decyduje kierownik wypoczynku.

Przestrzenie programu: Na terenie kompleksu znajdują się prywatne piaszczyste plaże, strzeżone kąpielisko z ratownikiem WOPR, boiska do piłki nożnej, siatkówki i koszykówki, plac zabaw oraz sprzęt wodny, w tym kajaki i rowery wodne.

WYCIECZKA FAKULTATYWNA

Jeszcze więcej przygód poza obozem.

W trakcie turnusu, uczestnicy mogą wziąć udział w dodatkowo płatnej wycieczce fakultatywnej do Parku Linowego Górzno. Udział w wycieczce jest dobrowolny. **(cena wycieczki: 250 zł)**

PARK LINOWY GÓRZNO

Park Linowy Górzno oferuje trasy o różnych poziomach trudności, pełne podniebnych przeszkód i zjazdów tyrolskich. W otoczeniu lasu i z widokiem na Jezioro Górznieńskie uczestnicy sprawdzą swoją odwagę, równowagę i sprawność. Dodatkową atrakcją są tyrolki, w tym zjazd o długości około 100 metrów. Nad bezpieczeństwem uczestników czuwają doświadczeni i przeszkoleni instruktorzy.



PEŁNE WYŻYWIENIE
KADRA | BEZPIECZEŃSTWO

WYŻYWIENIE - Śniadanie w formie bufetu, dwudaniowy obiad, podwieczorek, kolacja z ciepłym daniem, napoje i stały dostęp do wody pitnej.

KADRA - Kadrę tworzą doświadczeni wychowawcy i instruktorzy o zróżnicowanych kompetencjach - m.in. pedagogicznych, artystycznych, aktorskich i organizacyjnych. Kadra kierownicza i wychowawcza spełnia formalne wymagania dotyczące zorganizowanego wypoczynku dzieci i młodzieży. Organizator prowadzi proces rekrutacji oraz regularne szkolenia kadry, ze szczególnym uwzględnieniem bezpieczeństwa uczestników.

DIETY SPECJALNE - Możliwość wykupienia diety wegetariańskiej, wegańskiej, bezlaktozowej lub bezglutenowej - zgodnie z aktualnymi warunkami Organizatora **(płatne dodatkowo +255 zł)**

Organizatorem, posiadającym niezbędne uprawnienia do organizacji wypoczynku dzieci i młodzieży jest:

QUBUS Group Sp. z o.o.

40-750 Katowice, ul. Boya Żeleńskiego 68

NIP 954-274-52-73 • REGON 243377021 • KRS 0000477970

Spółka wpisana jest do Rejestru Organizatorów Turystyki i Pośredników Turystycznych Marszałka Województwa Śląskiego pod numerem 1016, posiadająca gwarancję ubezpieczeniową.

ZABIERZ SIĘ Z NAMI

Transport organizatora „Tam i Powrót”
Realizowany przy grupie minimalnej 5 osób z miast: Gdańsk Główny, Warszawa Centralna, Katowice, Kraków, Łódź, Wrocław Główny, Poznań Główny. Transport łączony, kolejowo-autokarowy - pociągi klasy ekonomicznej z obowiązkową rezerwacją miejsc (klasa 2) oraz autokary klasy turystycznej. **(płatne dodatkowo +350 zł)**

Transport Organizatora w jedną stronę tylko tam lub tylko powrót
Transport Organizatora w jedną stronę realizowany przy grupie minimalnej 5 osób z miast: Gdańsk Główny, Warszawa Centralna, Katowice, Kraków, Łódź, Wrocław Główny, Poznań Główny. Transport łączony, kolejowo-autokarowy - pociągi klasy ekonomicznej z obowiązkową rezerwacją miejsc (klasa 2) oraz autokary klasy turystycznej. **(płatne dodatkowo +250 zł)**



Transport organizatora „Tam i Powrót” oraz w jedną stronę są dodatkowo płatne. Zmiana formy transportu może nastąpić najpóźniej na 30 dni przed rozpoczęciem turnusu. Szczegółowa informacja transportowa - miejsce zbiórki, godziny, trasa i dane osoby odpowiedzialnej - przekazywana jest przed rozpoczęciem turnusu.

REZERWACJA

TWOJA HISTORIA
ZACZYNA SIĘ TUTAJ

OBÓZ HEROSÓW

Autorski świat. Autorska historia. Prawdziwa przygoda.

ZAREZERWUJ MIEJSCE
Rezerwacji dokonasz poprzez panel rezerwacyjny na stronie www.Quatronum.pl

1. Wybierz turnus
Wybierz „Obóz Herosów” w panelu rezerwacyjnym.

2. Dokonaj rezerwacji
Wypełnij formularz uczestnika w panelu rezerwacyjnym na naszej stronie **www.quatronum.pl** w zakładce **Rezerwacje**

3. Wpłać zadatek 500 zł (do 5 dni roboczych)
W przypadku wyboru ubezpieczenia od kosztów rezygnacji, składkę należy opłacić wraz z zadatkiem.

4. Pozostałą kwotę wpłać najpóźniej 30 dni przed rozpoczęciem turnusu.

Dane do przelewu:
QUBUS GROUP Sp. z o.o.
40-750 Katowice, ul. Boya Żeleńskiego 68
Numer konta bankowego:
ALIOR BANK 11 2490 0005 0000 4600 5848 3177
w tytule: imię i nazwisko uczestnika oraz KOD turnusu

1. Każda forma wypoczynku, organizowana przez QUBUS Group Sp. z o.o. z siedzibą w Katowicach jest zgłaszana w Śląskim Kuratorium Oświaty.

2. Informacje dotyczące transportu: Transport Organizatora: miasta, z których organizowany jest transport na poszczególne formy wypoczynku, wpisane są do druku Umowy o świadczenie usług turystycznych. Transport kolejowo-autokarowy, odbywa się:

- Pociągami TLK, EIC, lub IC klasy ekonomicznej (klasa 2 z obowiązkową rezerwacją miejsc) przy czym dla każdego Uczestnika przewidziany jest bilet ze zniżką szkolną. W przypadku braku dokumentu uprawniającego do zniżki szkolnej Opiekun Prawny zobowiązany jest do poinformowania Organizatora o braku wymaganych dokumentów oraz pokrycia dopłaty do pełnego biletu.
- Autokarami klasy turystycznej.
- Uczestnicy pierwszego dnia turnusu wyjeżdżają ze wskazanego miejsca transportowego zazwyczaj w godzinach porannych (czasami wczesno porannych), a wracają z turnusu w godzinach popołudniowych bądź wieczornych. Miejsce oraz godzina zbiórki w danym mieście publikowane są w Informacji Transportowej przesłanej e-mailem , oraz w panelu rezerwacji użytkownika na 7 dni przed rozpoczęciem turnusu . Informacja zawiera również dane dotyczące środka transportu, trasy przejazdu, godzin wyjazdu, dojazdu do miejsca zakwaterowania, godzin powrotu oraz osoby odpowiedzialnej, z ramienia organizatora, za przeprowadzenie transportu - jej imię oraz numer telefonu. Transport własny Rodzica: 7 dni przed rozpoczęciem turnusu w Informacji Transportowej przesłanej e-mailem , oraz w panelu rezerwacji użytkownika informujemy Rodziców, niekorzystających z transportu organizatora, o której należy przywieźć dziecko do zamku w pierwszym dniu wypoczynku oraz o której należy dziecko odebrać w ostatnim dniu wypoczynku. Rodzic, który nie odbierze Uczestnika w godzinach określonych w Informacji Transportowej ponosi dodatkowe koszty w wysokości 100 zł za każdą rozpoczętą godzinę. Uczestnik może zostać odebrany przez osobę niebędącą Rodzicem lub Opiekunem Prawnym, po spełnieniu wymagań określonych w Ogólnych Warunkach Uczestnictwa.

3. Informacja dotycząca rozpoczęcia i zakończenia każdej formy wypoczynku (każdego turnusu): Każdy turnus rozpoczyna się obiadem ok godziny 14.00 - 15.30 w zależności od godziny przybycia na zamek/do pałacu/do obiektu - w pierwszym dniu turnusu, a kończy śniadaniem ok. godziny 8.00 - 9.00 w zależności od zaplanowanego transportu powrotnego. Dodatkowo w ostatnim dniu uczestnik, korzystający z transportu organizatora, otrzymuje suchy prowiant na drogę. Informujemy, że dzień pierwszy i ostatni przeznaczony jest na czynności organizacyjne, a nie właściwy wypoczynek.

4. Informacja dotycząca kontaktu rodzica/prawnego opiekuna z uczestnikiem wypoczynku: Rodzic/prawny opiekun może kontaktować się ze swoim dzieckiem (uczestnikiem wypoczynku) na telefon komórkowy dziecka w czasie ciszy poobiedniej, kiedy uczestnik przebywa w swoim pokoju, w czasie pobytu dzieci na zajęciach telefony komórkowe uczestnicy mają obowiązek pozostawiania w pokoju, za wyjątkiem wycieczek. Rodzic/prawny opiekun może zasięgnąć informacji o swoim dziecku wyłącznie od kierownika turnusu w określonych godzinach. Numer telefonu kierownika turnusu oraz godziny kontaktu będą podane w informacji transportowej, która zostanie przesłana e-mailem , oraz w umieszczona wpanelu rezerwacji użytkownika. W trakcie trwania wypoczynku Rodzic nie może kontaktować się z wychowawcą/opiekunem dziecka.

5. Informacje dla rodziców korzystających z dofinansowania DO WYPOCZYNKU Z ZAKŁADOWEGO FUNDUSZU ŚWIADCZEŃ SOCJALNYCH I/LUB INNYCH DOFINANSOWAŃ: Organizator Turystyki QUBUS Group Sp. z o. o. z siedzibą w Katowicach wystawia faktury potwierdzające udział dziecka w zorganizowanym wypoczynku, faktury wystawia się na prośbę rodzica zaznaczoną w panelu użytkownika podczas rezerwacji, bądź przesłaną e-mailem na adres qubus@qubusgroup.com.pl. Prośba powinna zawierać dokładne informacje, co ma znajdować się na fakturze (zgodnie z regulaminem zakładowego funduszu świadczeń socjalnych lub innych dokumentów). Organizator wystawia fakturę VAT marża do 21 dni od dnia zakończenia imprezy turystycznej i przesyła w formie elektronicznej na wskazany adres e-mail. Wszystkie faktury wystawiane są na Rodzica (klienta) zgodnie z zaznaczeniem w panelu użytkownika na dane zawarte w polu „dane do faktury" lub na dane przesłane w wiadomości e-mail do Organizatora. Organizator wystawia zaświadczenia, faktury zaliczkowe lub jakiekolwiek inne dokumenty do 21 dni od dnia przyjęcia e-maila ze stosowną prośbą Rodzica.



QUATRONUM