OFERTA HANDLOWA

CONSILIUM

TRZY SZKOŁY. JEDNA KRAINA. WSPÓLNA MISJA

AUTORSKI PROGRAM FABULARNY
W ŚWIECIE QUATRONUM

PROGRAM DLA
POWRACAJĄCYCH UCZESTNIKÓW
POWYŻEJ 12 ROKU ŻYCIA

L27-LCRY2C • L27-LCRY2T
L27-LCRY2G

ŚWIATY QUATRONUM ŁĄCZĄ SIŁY

To nie jest pierwsza przygoda.
To spotkanie tych, którzy już wiedzą, czym jest Quatronum.

Consilium to autorski program fabularny dla powracających uczestników Quatronum. Czarodzieje, Tropiciele i Rekruci Gwiezdnej Akademii spotykają się w jednej historii, w której wiedza i umiejętności wyniesione z różnych szkół zaczynają działać razem. W czasie turnusu uczestnicy rozwiązują zagadki, wykonują questy i misje, zdobywają artefakty, podejmują wyzwania strategiczne i rozwijają kolejne wątki opowieści. Każda ze szkół wnosi do Consilium własny charakter - magię i tajemnicę, tropienie i działanie w terenie oraz wyobraźnię inspirowaną kosmicznymi opowieściami science fiction.



Nie jesteś obserwatorem.
Jesteś częścią Consilium.

DLA KOGO JEST CONSILIUM?

**DLA TYCH, KTÓRZY JUŻ ZNAJĄ QUATRONUM.
DLA TYCH, CO CHCĄ WIĘCEJ.**

Program przeznaczony jest dla uczestników w wieku 12-18 lat, którzy przynajmniej raz wcześniej brali udział w dowolnym programie z oferty Quatronum.

Consilium pozwala poznać perspektywę wszystkich trzech szkół niezależnie od tego, czy wcześniej byłeś Czarodziejem, Tropicielem czy Rekrutem Gwiezdnej Akademii.

WRACASZ DO QUATRONUM

Znasz już klimat naszych historii i chcesz wejść w bardziej rozbudowaną przygodę.

LUBISZ FANTASY I SCI-FI

Pociągają Cię magiczne szkoły, łowcy potworów i tropiciele, wielkie wyprawy fantasy oraz kosmiczne sagi.

SZUKASZ ZAGADEK

Szyfry, questy, tajemnice, artefakty i wyzwania logiczne są dla Ciebie częścią dobrej przygody.

CHCESZ DZIAŁAĆ Z INNYMI

W Consilium specjalizacje trzech szkół spotykają się we wspólnych zadaniach i misjach.

Uczestnictwo wymaga również spełnienia warunków określonych w dokumentach Organizatora.

SZCZEGÓŁY TWOJEJ HISTORII

Jedna wspólna historia trzech szkół Quatronum.

05.07-16.07.2027 • ZAMEK RYDZYNA

Consilium Szkół Quatronum „KOSZMAR POWRACA”

3599 zł
ZA UCZESTNIKA / TURNUS

Kod turnusu: [L27-LCRY2C][L27-LCRY2T][L27-LCRY2G]

- **11 noclegów w bryle historycznego zamku**
- **pełne wyżywienie**
- **wzbogacony autorski program fabularny**
- **opieka kadry**
- **pakiet uczestnika**
- **niezapomniane wrażenia**

W programie może wziąć udział każdy uczestnik w wieku 12-18 lat, który brał już udział w dowolnym programie z oferty Quatronum.

Consilium to trzy szkoły. Trzy szkoły to trzy kody. Podczas rezerwacji wybierz szkołę, do której będzie należał uczestnik: Szkołę Czarodziejów, Szkołę Tropicieli lub Gwiezdną Akademię.

Liczba miejsc ograniczona.
Rezerwacja wymaga 500 zł zadatku (do 5 dni roboczych).
Pozostała kwota płatna najpóźniej 30 dni przed rozpoczęciem turnusu.

TRZY SZKOŁY JEDNA MISJA

CONSILIUM ŁĄCZY RÓŻNE SPECJALIZACJE W JEDNEJ OPOWIEŚCI.

SZKOŁA CZARODZIEJÓW

Magia, zaklęcia, niezwykłe przedmioty, zagadki i tajemnice świata Quatronum.

SZKOŁA TROPICIELI

Tropienie, orientacja, łucznictwo, zadania terenowe i działanie wymagające spostrzegawczości.

GWIEZDNA AKADEMIA

Misje Rekrutów, technologia, strategia i przygoda inspirowana kosmicznymi sagami science fiction.

CONSILIUM

Miejsce, w którym umiejętności wszystkich szkół łączą się podczas wspólnych questów, misji i głównej historii turnusu.

Współpracuj z Czarodziejami, Tropicielami i Rekrutami. Odkrywaj kolejne tajemnice, podejmuj wyzwania i wykorzystuj różne sposoby działania, aby wspólnie doprowadzić historię do finału.

QUESTY I MISJE

Każde zadanie może wymagać innego sposobu myślenia.

QUESTY

Indywidualne i grupowe zadania zlecane przez Mistrzów - również w ramach wieczornych i nocnych misji.

TURNIEJ ŁUCZNICZY

Wyzwanie zręcznościowe wykorzystujące jedną z charakterystycznych umiejętności świata Tropicieli.

MISJE FABULARNE

Poszukiwanie wskazówek, rozwiązywanie zagadek, zdobywanie artefaktów i rozwijanie dodatkowych wątków historii.

WYZWANIA TYPU ESCAPE ROOM

Zespołowe zadania oparte na wskazówkach, szyfrach i logicznym łączeniu informacji.

STRATEGIA I RYWALIZACJA

Planowanie, refleks i współpraca stają się częścią historii.

MANEWRY

Autorska, planszowa i interaktywna gra strategiczna oparta na głównym epizodzie turnusu.

TURNIEJ QUATRO

Autorska sportowa gra świata Quatronum, łącząca ruch, strategię, współpracę i drużynową rywalizację.

WIRTUALNA RZECZYWISTOŚĆ

Turniej zręcznościowy wykorzystujący zestawy VR.

TURNIEJ WIEDZY O ŚWIECIE FANTASY

Zespołowe i indywidualne pytania o fantastykę, legendy, niezwykłe światy i motywy znane z kultury.

NIE WSZYSTKO JEST LEKCJĄ

Turnieje, nocne misje i wydarzenia fabularne sprawiają, że historia trwa przez cały turnus.

MISJE NOCNE

Wieczorne i nocne zadania indywidualne lub grupowe rozwijające dodatkowe wątki historii.

DANCEFEAST

Turniej taneczny, podczas którego uczestnicy mogą zaprezentować energię, umiejętności i kreatywność.

OCZARUJ MNIE GŁOSEM „OMG”

Turniej wokalny dla tych, którzy chcą wykorzystać głos, interpretację i sceniczną osobowość.

WIELKI FINAŁ

Zabawa fabularna oparta na głównym epizodzie turnusu, prowadząca uczestników do wspólnego zakończenia historii.

PAMIĄTKI WSPÓLNEJ HISTORII

Każdy uczestnik otrzymuje:

- szatę Czarodzieja, tunikę tropicielską lub kimono Rekruta - zależnie od wybranej ścieżki
- drewnianą różdżkę lub pamiątkowy nieśmiertelnik - zależnie od wybranej ścieżki
- herb Consilium
- Świadectwo ukończenia Consilium Szkół Quatronum
- unikalną koszulkę z nadrukiem
- kolekcjonerską torbę Quatronum z logo
- zdjęcie pamiątkowe



Materiały potrzebne do realizacji programu zapewnia Organizator.

UCZYMY PRZEZ DZIAŁANIE

Questy wymagają myślenia. Misje - współpracy.
Strategia - planowania. Wyzwania - odwagi i kreatywności.

KREATYWNOŚĆ | Szukanie nieoczywistych rozwiązań i nowych dróg działania

LOGICZNE MYŚLENIE | Analiza wskazówek, szyfrów, zasad i zależności

KOMUNIKACJA | Wspólne ustalanie planu i przekazywanie informacji

PRACA ZESPOŁOWA | Łączenie różnych umiejętności podczas wspólnych misji

SAMODZIELNOŚĆ | Podejmowanie decyzji i odpowiedzialność za własne zadania

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW | Reagowanie na zmieniającą się sytuację i poszukiwanie rozwiązań

Osadzenie zajęć w fabule sprawia, że zdobywanie nowych umiejętności staje się naturalną częścią przygody. Uczestnicy uczą się poprzez działanie, współpracę, strategię i rozwiązywanie problemów. Zakres oraz sposób realizacji wybranych aktywności może być dostosowany do aktualnych warunków atmosferycznych. Każdego dnia uczestników czeka aż 6 godzin pełnych przygód, wyzwań i niezwykłych zajęć oraz 1,5 godziny programu wieczornego.

ZAMEK CZĘŚCIĄ OPOWIEŚCI

Zamek Królewski w Rydzynie: Barokowa rezydencja z wewnętrznym dziedzińcem, czterema narożnymi basztami i bogato zdobionymi wnętrzami. Dawna rezydencja Stanisława Leszczyńskiego wraz z otaczającym ją parkiem tworzy wyjątkową przestrzeń dla fabularnego świata Consilium.



Zakwaterowanie: Uczestnicy mieszkają w zamku, w pokojach 2–6 osobowych - samodzielnych lub typu „studio". W każdym pokoju lub „studio" znajduje się łazienka. Pokoje wyposażone są w łóżka (w tym możliwe dostawki i wersalki), szafę, stolik, krzesło i gniazdko elektryczne. O miejscu zakwaterowania decyduje kierownik wypoczynku.

Przestrzenie programu: Do dyspozycji uczestników pozostają przestrzenie zamku, w tym restauracja zamkowa, stylizowane sale konferencyjne, sala balowa oraz kilkuhektarowy park. Uczestnicy korzystają z nich w ramach programu pod opieką kadry.

PEŁNE WYŻYWIENIE
KADRA | BEZPIECZEŃSTWO

WYŻYWIENIE - Śniadanie w formie bufetu, dwudaniowy obiad, podwieczorek, kolacja z ciepłym daniem, napoje i stały dostęp do wody pitnej.

KADRA - Kadrę tworzą doświadczeni wychowawcy i instruktorzy o zróżnicowanych kompetencjach - m.in. pedagogicznych, artystycznych, aktorskich i organizacyjnych. Kadra kierownicza i wychowawcza spełnia formalne wymagania dotyczące zorganizowanego wypoczynku dzieci i młodzieży. Organizator prowadzi proces rekrutacji oraz regularne szkolenia kadry, ze szczególnym uwzględnieniem bezpieczeństwa uczestników.

DIETY SPECJALNE - Możliwość wykupienia diety wegetariańskiej, wegańskiej, bezlaktozowej lub bezglutenowej - zgodnie z aktualnymi warunkami Organizatora **(płatne dodatkowo +255 zł)**

Organizatorem, posiadającym niezbędne uprawnienia do organizacji wypoczynku dzieci i młodzieży jest:

QUBUS Group Sp. z o.o.

40-750 Katowice, ul. Boya Żeleńskiego 68

NIP 954-274-52-73 • REGON 243377021 • KRS 0000477970

Spółka wpisana jest do Rejestru Organizatorów Turystyki i Pośredników Turystycznych Marszałka Województwa Śląskiego pod numerem 1016, posiadająca gwarancję ubezpieczeniową.

ZABIERZ SIĘ Z NAMI

Transport organizatora „Tam i Powrót”
Realizowany przy grupie minimalnej 5 osób z miast: Gdańsk Główny, Warszawa Centralna, Katowice, Kraków, Łódź, Wrocław Główny, Poznań Główny. Transport łączony, kolejowo-autokarowy - pociągi klasy ekonomicznej z obowiązkową rezerwacją miejsc (klasa 2) oraz autokary klasy turystycznej. **(płatne dodatkowo +350 zł)**

Transport Organizatora w jedną stronę tylko tam lub tylko powrót
Transport Organizatora w jedną stronę realizowany przy grupie minimalnej 5 osób z miast: Gdańsk Główny, Warszawa Centralna, Katowice, Kraków, Łódź, Wrocław Główny, Poznań Główny. Transport łączony, kolejowo-autokarowy - pociągi klasy ekonomicznej z obowiązkową rezerwacją miejsc (klasa 2) oraz autokary klasy turystycznej. **(płatne dodatkowo +250 zł)**



Transport organizatora „Tam i Powrót” oraz w jedną stronę są dodatkowo płatne. Zmiana formy transportu może nastąpić najpóźniej na 30 dni przed rozpoczęciem turnusu. Szczegółowa informacja transportowa - miejsce zbiórki, godziny, trasa i dane osoby odpowiedzialnej - przekazywana jest przed rozpoczęciem turnusu.

REZERWACJA

TWOJA HISTORIA
ZACZYNA SIĘ TUTAJ

CONSILIUM

Autorski świat. Autorska historia. Prawdziwa przygoda.

ZAREZERWUJ MIEJSCE
Rezerwacji dokonasz poprzez panel rezerwacyjny na stronie www.Quatronum.pl

1. Wybierz turnus
Wybierz „Consilium” w panelu rezerwacyjnym.

2. Dokonaj rezerwacji
Wypełnij formularz uczestnika w panelu rezerwacyjnym na naszej stronie **www.quatronum.pl** w zakładce **Rezerwacje**

3. Wpłać zadatek 500 zł (do 5 dni roboczych)
W przypadku wyboru ubezpieczenia od kosztów rezygnacji, składkę należy opłacić wraz z zadatkiem.

4. Pozostałą kwotę wpłać najpóźniej 30 dni przed rozpoczęciem turnusu.

Dane do przelewu:
QUBUS GROUP Sp. z o.o.
40-750 Katowice, ul. Boya Żeleńskiego 68
Numer konta bankowego:
ALIOR BANK 11 2490 0005 0000 4600 5848 3177
w tytule: imię i nazwisko uczestnika oraz KOD turnusu

1. Każda forma wypoczynku, organizowana przez QUBUS Group Sp. z o.o. z siedzibą w Katowicach jest zgłaszana w Śląskim Kuratorium Oświaty.

2. Informacje dotyczące transportu: Transport Organizatora: miasta, z których organizowany jest transport na poszczególne formy wypoczynku, wpisane są do druku Umowy o świadczenie usług turystycznych. Transport kolejowo-autokarowy, odbywa się:

- Pociągami TLK, EIC, lub IC klasy ekonomicznej (klasa 2 z obowiązkową rezerwacją miejsc) przy czym dla każdego Uczestnika przewidziany jest bilet ze zniżką szkolną. W przypadku braku dokumentu uprawniającego do zniżki szkolnej Opiekun Prawny zobowiązany jest do poinformowania Organizatora o braku wymaganych dokumentów oraz pokrycia dopłaty do pełnego biletu.
- Autokarami klasy turystycznej.
- Uczestnicy pierwszego dnia turnusu wyjeżdżają ze wskazanego miejsca transportowego zazwyczaj w godzinach porannych (czasami wczesno porannych), a wracają z turnusu w godzinach popołudniowych bądź wieczornych. Miejsce oraz godzina zbiórki w danym mieście publikowane są w Informacji Transportowej przesłanej e-mailem , oraz w panelu rezerwacji użytkownika na 7 dni przed rozpoczęciem turnusu . Informacja zawiera również dane dotyczące środka transportu, trasy przejazdu, godzin wyjazdu, dojazdu do miejsca zakwaterowania, godzin powrotu oraz osoby odpowiedzialnej, z ramienia organizatora, za przeprowadzenie transportu - jej imię oraz numer telefonu. Transport własny Rodzica: 7 dni przed rozpoczęciem turnusu w Informacji Transportowej przesłanej e-mailem , oraz w panelu rezerwacji użytkownika informujemy Rodziców, niekorzystających z transportu organizatora, o której należy przywieźć dziecko do zamku w pierwszym dniu wypoczynku oraz o której należy dziecko odebrać w ostatnim dniu wypoczynku. Rodzic, który nie odbierze Uczestnika w godzinach określonych w Informacji Transportowej ponosi dodatkowe koszty w wysokości 100 zł za każdą rozpoczętą godzinę. Uczestnik może zostać odebrany przez osobę niebędącą Rodzicem lub Opiekunem Prawnym, po spełnieniu wymagań określonych w Ogólnych Warunkach Uczestnictwa.

3. Informacja dotycząca rozpoczęcia i zakończenia każdej formy wypoczynku (każdego turnusu): Każdy turnus rozpoczyna się obiadem ok godziny 14.00 - 15.30 w zależności od godziny przybycia na zamek/do pałacu/do obiektu - w pierwszym dniu turnusu, a kończy śniadaniem ok. godziny 8.00 - 9.00 w zależności od zaplanowanego transportu powrotnego. Dodatkowo w ostatnim dniu uczestnik, korzystający z transportu organizatora, otrzymuje suchy prowiant na drogę. Informujemy, że dzień pierwszy i ostatni przeznaczony jest na czynności organizacyjne, a nie właściwy wypoczynek.

4. Informacja dotycząca kontaktu rodzica/prawnego opiekuna z uczestnikiem wypoczynku: Rodzic/prawny opiekun może kontaktować się ze swoim dzieckiem (uczestnikiem wypoczynku) na telefon komórkowy dziecka w czasie ciszy poobiedniej, kiedy uczestnik przebywa w swoim pokoju, w czasie pobytu dzieci na zajęciach telefony komórkowe uczestnicy mają obowiązek pozostawiania w pokoju, za wyjątkiem wycieczek. Rodzic/prawny opiekun może zasięgnąć informacji o swoim dziecku wyłącznie od kierownika turnusu w określonych godzinach. Numer telefonu kierownika turnusu oraz godziny kontaktu będą podane w informacji transportowej, która zostanie przesłana e-mailem , oraz w umieszczona wpanelu rezerwacji użytkownika. W trakcie trwania wypoczynku Rodzic nie może kontaktować się z wychowawcą/opiekunem dziecka.

5. Informacje dla rodziców korzystających z dofinansowania DO WYPOCZYNKU Z ZAKŁADOWEGO FUNDUSZU ŚWIADCZEŃ SOCJALNYCH I/LUB INNYCH DOFINANSOWAŃ: Organizator Turystyki QUBUS Group Sp. z o. o. z siedzibą w Katowicach wystawia faktury potwierdzające udział dziecka w zorganizowanym wypoczynku, faktury wystawia się na prośbę rodzica zaznaczoną w panelu użytkownika podczas rezerwacji, bądź przesłaną e-mailem na adres qubus@qubusgroup.com.pl. Prośba powinna zawierać dokładne informacje, co ma znajdować się na fakturze (zgodnie z regulaminem zakładowego funduszu świadczeń socjalnych lub innych dokumentów). Organizator wystawia fakturę VAT marża do 21 dni od dnia zakończenia imprezy turystycznej i przesyła w formie elektronicznej na wskazany adres e-mail. Wszystkie faktury wystawiane są na Rodzica (klienta) zgodnie z zaznaczeniem w panelu użytkownika na dane zawarte w polu „dane do faktury" lub na dane przesłane w wiadomości e-mail do Organizatora. Organizator wystawia zaświadczenia, faktury zaliczkowe lub jakiekolwiek inne dokumenty do 21 dni od dnia przyjęcia e-maila ze stosowną prośbą Rodzica.


QUATRONUM